Kulturfabrikken

| | |
|---|---|
| Arkivsaknr.: | 26/1568 |
| Dok.nr: | 26/7267 |
| Arkiv: | FA |
| Saksbehandler: | Øystein Bjørstad Lindbeck |
| Dato: | 17.03.2026 |

# Orienteringssak - ungdomstilbud

| Utvalgssaksnr. | Utvalg | Møtedato |
|---|---|---|
| O - 010/26 | Kulturfabrikken Sortland KFs styre | 24.03.2026 |
| O - | Kulturfabrikken Sortland KFs styre | |

**INNSTILLING**
Saken tas til orientering

## Kulturfabrikken Sortland KFs styre behandling - 24.03.2026 - O-010/26

**BEHANDLING I MØTE**

Saken enstemmig utsatt.

**Kulturfabrikken Sortland KFs styre O - 010/26 VEDTAK:**

**FAKTA I SAKEN:**

Ungdomsfabrikken er paraplynavnet på Kulturfabrikkens tilbud til ungdom på fritiden, både innenfor Kulturfabrikken og utenfor huset. Hoveddelen av Ungdomsfabrikkens aktivitetstilbud består av de to tilbudene Ungdomsfabrikken (Kulturfabrikken) og Sortland ungdomsklubb (Sortlandshallen).

**Ungdomsfabrikken:**
Ungdomsfabrikken betegner aktivitet og møteplass i den bemannede åpningstiden i teket (biblioteket) tirsdag-fredag etter skoletid. Lokalet brukes også av Sortland bibliotek i deres virksomhet, men etter skoletid tirsdag-fredag er teket møteplass for ungdom fra 8. klasse og opp.

**Åpningstidene for Ungdomsfabrikken i Teket:**
Tirsdag kl 15 – 18
Onsdag kl 13 – 18
Torsdag kl 15 – 19

Fredag kl 14 – 17

På Ungdomsfabrikken finnes aktiviteter som bordtennis, gaming, prøv-et-instrument, prøv kamera-og-videoutstyr, Smash Bros Fight Night, brettspillkveld, , DJ-kurs, og jevnlige kreative aktiviteter som f.eks. maling, perling eller tegning.

I tillegg huser Ungdomsfabrikken aktivitet som animégruppe, ukentlig Dungeons & Dragons-grupper og drop-in bruk av øvingslokaler og lydstudio. Først og fremst er Ungdomsfabrikken en møteplass hvor ungdom kan samles etter skoletid og utover ettermiddagen. En stor andel av brukerne av tilbudet er ikke spesifikt opptatt av enkeltaktiviteter eller program, og er heller ikke opptatt av hva som står på programmet på det aktuelle tidspunktet. De benytter heller tilbudet som et uforpliktende og åpent treffsted – hvor man kan treffe kamerater (eller ansatte) og henge ut uforpliktende - uten å betale og uten å ha gjort noe forhåndspåmelding.

Utover den faste åpningstiden gjør Ungdomsfabrikken også separate arrangementer og aktiviteter som f.eks.:
- Arrangementer ifbm Laterna Magica filmfestival fast i november
- Norges Beste Gamer – regional kvalifisering
- UKM (tidligere Ungdommens Kulturmønstring) regional mønstring vinter
- UKM Fylkesmønstring sammen med NFK de tre siste årene
- Faste rusfri arrangementer hver 30. April og 16. Mai
- GullKlubben (Sortlandshallen) – klubb for ungdom/unge voksne med særskilte behov ca hver 3. – 4. Uke.

Også disse tilbudene trekker mye ungdom, både som brukere/deltakere men også som arrangører.

**Sortland Ungdomsklubb**
I tillegg til aktivitet i Kulturfabrikken driver Ungdomsfabrikken også Sortland ungdomsklubb, eller «Klubben». Klubben er en ungdomsklubb i kjellerlokalene i Sortlandshallen – hver fredag og lørdag kveld fra kl 19 og 20 til kl 23. Ungdomsklubben ble pusset opp av Sortland ungdomsråd til gjenåpning 2021, etter flere år uten et dedikert ungdomsklubbtilbud. I 2022 utvidet ungdomsklubben til å holde åpent også lørdag kveld, det vil si 2 kvelder i uka, etter tilleggsbevilgning fra kommunestyret.

Tilbudet i Ungdomsklubben er et klassisk fritidsklubbtilbud med musikk/diskotek, dansing, gaming, bordtennis. I tillegg er det kiosk/kjøkken i klubben. I tillegg til ungdomsarbeiderne som bemanner klubben, har klubben også frivillige fra ungdomsgruppa som bidrar til f.eks. kiosk og DJ/musikk. Klubben har regelmessig besøk av Natteravner, politi og oppsøkende miljøterapeut ansatt i Sortlandshjelpa.

**Besøkstall:**
Fritidstilbudene som gis av Ungdomsfabrikken er stabilt godt brukt og har blitt mer brukt i takt med at antall åpningsdager har blitt utvidet. Dette gjelder både i teket og i Klubben. Siste del av pandemien og påfølgende året var tiden med hittil mest bruk, i tråd med at færre tilbud var godt re-etablerte på den tiden. Etter en utflating og dropp i 2024, er besøkstallene igjen på tur oppover, og pr medio mars 2026 ligger en an til besøkstall som ligger opp mot 2023-nivået.

**Besøk i tilbudene, etter år:**

| **ÅR:** | **2018** | **2019** | **2020** | **2021** | **2022** | **2023** | **2024** | **2025** | **2026** |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| BESØK: | n/a | 2000 | 1600 | 3700 | 5500 | 6700 | 4200 | 5000 | 1600 * |

* 2026 besøkstall pr medio mars: teket: 825. Klubben: 767. Dette tilsvarer rundt 75% økning fra 2025, samme periode.

2025: Ungdomsfabrikken ca 3100 besøk. Klubben ca 1800 besøk. Historisk har fordelingen i besøk vært relativt nært 50/50 mellom UFAB og Klubben. I andre halvår av 2025 var det eksempelvis ca 1400 besøk

i Ungdomsfabrikken og ca 1100 i Klubben.

**Bemanning:**
Ungdomstilbudene er i drift 43-45 uker årlig. Ungdomsfabrikken har ferie i juli, i påskeferien og i jula. Klubben følger skoleruta, men har åpent i vinterferie og høstferie. Det er 2,7 årsverk tilknyttet tilbudene på ansattsiden, som ungdomsarbeidere. Disse er for tiden fordelt på én fulltidsstilling og én stilling i 25%, mens resten er timelønnede i relativt små stillinger – tilsammen 8 personer. Bemanningssituasjonen har de siste årene vært stabil.

Å drifte tilbudene krever riktig kombinasjon av stillinger/ansatte: Til klubb og arrangementer er det nødvendig å ha *nok* ansatte på jobb samtidig, men det er også viktig å ha enkelte ansatte med nok *tidsmessig tilstedeværelse* til å kunne følge ting fra dag til dag. Mens Klubben har 3-4 på jobb samtidig, kan Ungdomsfabrikken klare seg med 1-2 tilstede på jobb. Siden begge tilbud foregår regelmessig gjennom hele året, men på ugunstige tidspunkt (kveld / helg), er det behov for nok ansatte tilknyttet for å kunne holde på stabiliteten mht.. fravær og slitasje.

**Målgruppe for ungdomstilbudene:**
13 – 19 år, f.o.m. 8 klasse og oppover. Kjernen av brukerne er imidlertid yngre enn 19 år, og på Ungdomsklubben er brukergruppen sjelden eldre enn 16 år. Aldersgruppen over 16 år benytter seg i hovedsak mest av Ungdomsfabrikkens selvorganiserte tilbud som rockebrakker, Dungeons & Dragons, studio/medierom, etc.